

童夢同行

第一屆「童行盃」

一、主辦機構

「童夢同行」

二、協辦學校

- 何明華會督銀禧中學及協恩中學
(按筆劃順序排列)



三、比賽宗旨

「童夢同行」是聯校國際助學組織，旨在為世界上貧窮地區有需要的學童提供受教育的機會與生活所需，長遠改變其命運。為提升各界對兒童、貧窮及社會議題的關注，收社會倡議之效。「童夢同行」主辦第一屆「童行盃」全港校際服務辯論比賽，起名取「與學童同行」之意。比賽提供平台予辯員切磋辯技，同時宣揚服務精神，關心世界。

四、比賽日期及時間

- 初賽：2021年3月6日
- 複賽：3月20日
- 準決賽：4月3日
- 總決賽：4月至5月（待定）

三、比賽場地

- ZOOM 網上平台
- 「登入帳號」及「登入密碼」會於比賽日前兩天向各參賽學校聯絡人發放。

四、比賽細則

1. **參賽學校必須委派最少 1 位稱任的導師（如具備辯論/通識/語文教學經驗）擔任評判最少 1 次。如晉級複賽，需額外委派 1 次。**
2. 各回合之辯題及比賽詳情將統一發放。
3. 參賽隊伍必須根據大會安排的日期出賽，並不接納隨意更改比賽時間及日期。
4. 參賽隊伍不能無故臨時退出比賽。
5. **參賽隊伍必須於比賽開始前 5 分鐘進入比賽 ZOOM 平台。**大會保留取消遲到隊伍參賽資格之權利。
6. 比賽進行時，嚴禁辯論員與非同場隊友進行任何形式溝通，違例者將有機會被取消參賽資格。辯論員如希望於同一地點作賽，則需在賽前向大會展示所在空間，免生與非同場隊友溝通之懷疑。
7. 比賽期間，辯論員如各自於不同地點作賽，可以電話等方式聯繫，惟不得對比賽造成干擾。
8. 比賽期間，辯論員不得使用任何腕錶或計時器作計算時間之用。
9. 比賽發言以粵語進行，惟人名、專有名詞及書名可以使用外語。
10. 任何發言不得作人身攻擊或誹謗。
11. 參賽隊伍除可攜帶不大於 101.6mm x 152.4mm 的資料卡陳詞，其他用品一律不得攜帶。
12. 分紙將於賽後以照片形式發給參賽學校。
13. 比賽結果以大會評判及主辦機構的最後決定為準，大會恕不接受覆核結果之要求。
14. **比賽會進行錄影**，如參賽學校或隊員反對錄影，請在 2021 年 3 月 1 日前向主辦機構申請。
15. **辯論員發問及陳詞期間，必須確保「視像功能」及「音訊功能」一直開啟。辯論員亦須確保其身處背景沒有不必要的雜音。**如有任何困難，請在 2021 年 3 月 1 日前向主辦機構提出。
16. 參賽隊員需穿著校服。
17. 如同隊隊員選擇在同一空間內進行比賽，請務必注意個人衛生，建議各人於比賽期間戴上外科口罩及保持適當社交距離。惟戴上口罩發言或影響聲量及清晰度，辯論員須自行衡量及承擔風險；而隊員聚集時，亦必須遵守現行法例。如選擇在學校進行比賽，參賽隊伍必須先取得校方允許，並取得參賽同學及其家長的書面同意書。無論參賽隊伍最終選擇在什麼地方進行比賽，均須自行衡量及承擔一切風險，並須嚴格遵守相關法例及規例。
18. 比賽如遇任何突發事件，大會擁有最終決定權。

五、賽制

1. 比賽設有冠亞季軍，各校將獲頒獎盃。冠軍賽最佳辯論員將獲頒獎座。各參賽隊員亦會獲頒證書以茲鼓勵。
2. 為使參賽者、評判及比賽相關人士能在網上清晰聽到「計時聲響」，是次比賽會以鐘聲作提醒，與此同時，大會主席將於鏡頭前同步舉起提示牌 1、2 及 5 數字以示響鐘次數，並停留 3 秒以作提醒，此舉是以避免因為網絡連接不清晰，辯論員未能清楚聽到發言提示鐘聲。各辯論員發言時必須注意大會屏幕，或啟用屏幕釘選功能，將主屏幕鎖定為大會屏幕。大會絕不接受任何以聽不到提示鐘聲或看不到提示牌指示作為超時發言的辯解，評判有權就超時發言扣分。
3. 所有辯員(交互答問除外)發言時間結束後，會有 15 秒緩衝時間。辯員在緩衝時間結束後繼續發言將會被扣分，每 5 秒扣 5 分，不足 5 秒亦作 5 秒計。為免因網絡訊號延誤出現扣分爭議，是次比賽將會在發言時間結束後第 21 秒開始扣分。所有辯員應該在緩衝時間結束前完成發言，倘辯員選擇用盡扣分前 20 秒時間繼續發言，則需承擔因網絡訊號延誤而出現的扣分風險。
4. 交互問答環節發問及回答均有十五秒準備時間，發問有二十秒，回答則有四十秒。本環節不設超時扣分，辯論員於鳴鐘後之發言不作計分並需立即終止發言。如於限時內未能問出問題，則該節發問得分應為零分，該回答環節之辯員將擁有自由申述時間，評判照常評分。
5. 比賽以 4334 形式進行，參賽隊伍需派出 4 位隊員參加。複賽開始在結辯陳詞前設有交互答問環節。決賽將設有交互答問及臺下發問環節。
6. (決賽適用) 每間學校有 2 次台下發問機會，由兩隊辯論隊隊員向對賽學校發問。每位同學只可發問一次，發問者無權指定任何辯論員作答。每位台下發問者的發問時間為 30 秒，在法定時間完結前 10 秒，計時員將鳴鐘一次，以示發問時間即將結束，在法定時間終止時，計時員會連續按鐘兩下，示意台下發問者須立即停止發言，主席將立即終止其發問。如對賽隊伍認為對方的發問中並未有提出問題，可由主辯提出不作答辯，惟該方辯員須遵從評判之評分決定，不得異議。
7. 各隊共有 2 次答辯時間。每次答辯時間為 1.5 分鐘。在法定時間完結前 15 秒，計時員將鳴鐘一次，以示答辯時間即將結束，在法定時間終止時，計時員會連續按鐘多下，示意辯員須立即停止答辯。如不停止，主席將立即終止其答辯。
8. 在每次答辯時間，該方只能派出一人作答，不可另作補充。每次答辯者不可為同一辯論員。



童夢同行
Dream Compassioners

發言次序	發言時間		
	初賽	複賽及準決賽	總決賽
正方主辯	4 分鐘	4 分鐘	4 分鐘
反方主辯	4 分鐘	4 分鐘	4 分鐘
正方第一副辯	3 分鐘	3 分鐘	3 分鐘
反方第一副辯	3 分鐘	3 分鐘	3 分鐘
正方第二副辯	3 分鐘	3 分鐘	3 分鐘
反方第二副辯	3 分鐘	3 分鐘	3 分鐘
交互答問(每人)	無	15 秒 (準備發問時間) 20 秒 (發問時間) 15 秒 (準備回答時間) 40 秒 (回答時間)	15 秒 (準備發問時間) 20 秒 (發問時間) 15 秒 (準備回答時間) 40 秒 (回答時間)
台下發問	無	無	30 秒 (發問時間) 15 秒 (準備回答時間) 1 分 30 秒 (回答時間)
雙方結辯預備 總結	1 分鐘	1 分鐘	1 分鐘
反方結辯總結	4 分鐘	4 分鐘	4 分鐘
正方結辯總結	4 分鐘	4 分鐘	4 分鐘

答問次序如下：

1. 正方第二副辯向反方第二副辯發問
2. 反方第二副辯回答後，向正方第一副辯發問
3. 正方第一副辯回答後，向反方第一副辯發問
4. 反方第一副辯回答後，向正方主辯發問
5. 正方主辯回答後，向反方主辯發問
6. 反方主辯回答後，向正方第二副辯發問，最後由正方第二副辯回答



童夢同行
Dream Compassioneers

賽事	辯論員	發言時間	開始	最後30秒	時限到	15秒緩衝時間	逾時第16秒起
所有比賽	正方主辯 反方主辯	4分鐘	0秒 (1 "響")	3分30秒 (1 "響")	4分鐘 (2 "響")	4分0秒 - 4分15秒	第16秒 (連續5"響")
	正方主辯 反方主辯 正方第一副辯 反方第一副辯 正方第二副辯 反方第二副辯	3分鐘	0秒 (1 "響")	2分30秒 (1 "響")	3分鐘 (2 "響")	3分0秒 - 3分15秒	第16秒 (連續5"響")
	交互答問 (初賽不適用)	共9分鐘，每人分配時間如下： 準備發問時間 (15秒)、發問時間 (20秒)、 準備回答時間 (15秒)、回答時間 (40秒)					
	台下發問 (適用於總決賽)	共9分鐘，每次發問分配時間如下： 發問時間 (30秒)、準備回答時間 (15秒)、 回答時間 -- 1分30秒 (1分15秒 — "響")					
	預備總結時間	1分鐘					
	反方結辯總結 正方結辯總結	4分鐘	0秒 (1 "響")	3分30秒 (1 "響")	4分鐘 (2 "響")	4分0秒 - 4分15秒	第16秒 (連續5"響")